**Verslag 2 werkgroep ICT kleuter**

**Datum 11/03/2021**

**(kruis aan in welke fase jullie werken)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Fase 1  Onderzoek  analyseren |  | Fase 2  Prioriteiten  vastleggen |  | Fase 3  Actie  Uitvoeren |  | Fase 4  Evaluatie  Effect? |  |

**Kort verslag**

|  |
| --- |
| **Aanwezig:** Els, Caroline, Sandra, Sabrine, Riene |
| **Doel van de vergadering:**  Plannen ICT momenten K2, K3 in de uurroosters  Wat met beebots? Uitwisselen goede sites om materiaal te vinden voor de kleuters.  Hoe praktisch in de klas? Welke goede toepassingen zijn er ? |
| **Wat hebben we gedaan/besproken?**  We leggen een lijst aan met allemaal goede sites, spelletjes …  We bespreken de planning nog voor dit schooljaar.  Welke leerinhouden in welk kleuterjaar? |
| **Conclusie/beslissing:**  vaste lestijden in PC klas voorzien voor K3 vanaf begin van het schooljaar, K2 vanaf krokus of pasen  beter materiaal is nodig (nieuwe ipads voor kleuterklassen, ook P en K1)  op zoek gaan naar eenvoudige toetsenborden of enkel numeriek en pijltjes  In K2  ipads met mappen per inhoud of thema met daarin leuke spelletjes die de kinderen zelf kunnen spelen.  Vooral leren werken met pijltjes en muis op vaste PC (liefst zonder letter toetsenbord), eenvoudige programmeer oefeningen  K3 verder inzetten op werken met de muis, introduceren volledig toetsenbord, beebots en andere programmeer oefeningen  lighthouse nog aanwezig op school maar negatieve ervaringen zorgen ervoor dat we dit niet meer gebruiken. |
| **Afspraken:**  **ICT rooster:**  1 lestijd per week vastleggen voor K3, op vrijdag  1 lestijd per week vastleggen voor K2B, op vrijdag  1 lestijd per week vastleggen voor K2A, op donderdag nm  programmeren:  beebots elk jaar introduceren in K3  materiaal aankopen voor programmeren op papier/pixel tekeningen met opdrachtkaarten  Nog dit schooljaar dingen uitproberen en op het einde van het schooljaar een leerlijn opstellen doorheen de kleuterschool.  Jaarlijks evalueren en bijsturen.  We maken een budgetplan op voor het aankopen van materiaal over verschillende jaren heen. |
| **Nieuwe datum:** |

**Lijst met mogelijkheden:**

Leerlingewebsite van sgrein

Playstore voor het downloaden van leuke spelletjes op ipads

Smartgames ook digitaal beschikbaar

Online prentenboeken

Legomindstorm

Website van lego zelf

Veel aanbod van materialen via klascement (neem zeker een abonnement en kijk regelmatig eens naar nieuw aanbod)

Twisterspel gebruiken om te leren programmeren

Pixel tekeningen

Scratch junior

Tuxpaint

Computermeester

Spelletjesplein.nl